



BRESSE du JURA

Séance n° 2

Activité 2 Le jeu des filières

Objectif général :

Découvrir les filières de 6 aliments de la vie courante.

Objectifs opérationnels :

- Retrouver l'origine de nos aliments : l'agriculture.
- Découvrir la transformation des matières premières pour produire nos aliments.
- Constater que certains de nos aliments sont fabriqués à l'aide de plusieurs matières premières.
- Aborder la notion de circuit court.

Durée : 45 min

Lieu : en classe

Matériel : Les 6 jeux de cartes des filières

Déroulement :

6 groupes d'élèves sont constitués et replacent dans le bon ordre les illustrations qui correspondent aux étapes de production et de fabrication d'un aliment.

Chaque groupe présente aux autres leur filière. Les cartes sont fixées les unes à côté des autres au tableau pour pouvoir montrer l'origine agricole des produits, les transformations quand il y en a...

Amener les enfants à réagir sur les différentes filières illustrées sur le tableau.

Identifier les étapes communes, les nommer (production, transformation, conditionnement, distribution, consommation).

Certaines filières apparaissent plus longues que d'autres : qui a-t-il de commun (production / consommation) et de différent.

Les différentes étapes ont-elles lieu toujours aux mêmes endroits ou non ? Pourquoi ? Où ?...