

du 5 au 7 octobre 2027
+ 21 et 22 mars 2028

35h – 5 jours

Concevoir son Escape Game pédagogique

Pourquoi ne pas utiliser les codes des Escapes Game, actuellement très tendance, pour créer son outil pédagogique ?

Nous vous proposons de vous approprier une méthodologie pour concevoir et réaliser votre propre Escape Game, sur le thème de votre choix, en lien avec un de vos projets actuels ou futurs.

Objectifs

- Adapter la méthodologie de conception d'un Escape Game pour son projet pédagogique (objectif pédagogique, dispositifs pédagogiques, débriefing...).
- Réaliser une maquette de son Escape Game : la scénarisation, le défi, les énigmes, l'arborescence, la maquette.
- Analyser la mise en œuvre de son Escape Game.
- Améliorer son outil à la suite d'une phase de tests.

Contenus

- Vocabulaire et méthodologie de conception.
- Manipulation et découverte de différents outils : cadenas, boîtes, jeux, codes.
- Conseils et pistes pour la conception et la fabrication (feuille de route, sites internet, partenaires potentiels...).
- Travail sur un projet d'escape game.

Intervenant(s)

Fanny DECAVELE

éco-interprète - CPIE du Haut-Doubs

Renseignements et inscriptions

Véronique BRETON - 03 84 85 18 00 (sauf mercredi) - formation@cpie-bresse-jura.org



8 PLACES

Publics visés

Professionnels de l'éducation
à l'environnement

Animateurs et éducateurs en
centres périscolaires et de loisirs

Enseignants

Toute personne intéressée par
la conception d'outils pédagogiques
ludiques quelque soit son champ
d'activité professionnelle

Prérequis

Notions pédagogiques
(faire passer un message)

Lieu de formation

La Rivière-Drugeon (25)

Frais pédagogiques

Formation non éligible au CPF

Au titre de la formation
professionnelle

1 890 €

A titre individuel

merci de nous contacter